

Cookie

Dans un camp, un enfant.
Un enfant très différent.
Il est prisonnier, mais pas pour longtemps.
Une nuit, il s'échappera.
Il sera seul, dans un désert.
Il aura soif mais ne pourra pas boire.
Il se lancera donc dans une quête pour sa survie.
Une quête qui terminera avec un rocher.
Un simple rocher.



«Cookie» est une histoire co-écrite par Vincent de Salle, Stanley Lambot et Jerome Renders réalisée dans le cadre du Storyshop02, organisé par le groupe de travail Design Web & Multimédia de l'ESIAJ à Namur en octobre 2012.

<http://dwm.infographie-sup.be/storylab02/cookie>

Dans un petit village au fin fond du Nigeria,
une milice rebelle arrache les jeunes garçons à leurs
vparents pour en faire des soldats.
Les prisonniers sont emmenés dans un camp
d'entraînement au milieu du désert.
Parmi les captifs, Cookie, un jeune garçon de 8 ans et son
ami Mattéo.



Les mois passent, les deux enfants sont devenus de vraies machines à tuer.

Mais un jour, lors d'un combat, Mattéo meurt. Cookie décide alors de s'enfuir à la première occasion, mais il est terrorisé à l'idée d'affronter ses cruels gardiens et puis, surtout, ce désert immense.

Il entend une petite voix intérieure : "Quand on veut, on peut", il reconnaît la voix de son père.



Quelques jours plus tard, une émeute éclate dans le camp. Cookie, plus discret que les autres, s'enfuit.

Il se retrouve alors dans le désert et ne voit que du sable autour de lui. Des sueurs froides lui parcourent l'échine.

La voix de son père résonne à nouveau dans sa tête :
"Nous croyons en toi Cookie !".
Quelque peu rassuré, il se met à marcher,
puis à courir jusqu'à l'épuisement.



La nuit tombe, le jour se lève.

Cookie marche toujours. Il est épuisé et assoiffé.

Il est à genoux, puis à quatre pattes.

Il commence à regretter de s'être enfui lorsque sa main heurte un objet dans le sable.

Le garçon se rappelle alors que son père lui avait déjà parlé de cet objet : "C'est une baguette de sourcier, ça sert à trouver de l'eau !".



Cookie prend alors la baguette dans ses mains et se laisse guider pendant ce qu'il lui semble être une éternité.

“Ne t'en fais pas mon fils, tout ira bien”.



Après avoir marché plusieurs kilomètres sous le soleil tapant, et alors que le doute quant à l'efficacité du bâton s'insinue dans l'esprit de l'enfant, une magnifique oasis apparaît au loin. Entre lui et toute cette eau, il n'y a qu'un simple rocher.

“Méfie-toi”, lui dit la voix.

Le garçon s'avance prudemment.



Étrangement, il a beau marcher, l'oasis ne semble pas vouloir se rapprocher.

Cookie se met alors à courir avec les dernières forces qu'il lui reste. Arrivé près du rocher, dernier obstacle sur sa route, il saute par-dessus.

“Courage, tu y es presque...”



Alors qu'il s'attend à retomber sur du sable,
il se retrouve immergé dans un liquide noir et
poisseux : du pétrole.
Il se débat, mais plus il se débat, plus il s'enfonce.

Avant de perdre connaissance, il entend la voix de son
père une dernière fois : "n'aie plus peur, lâche prise,
nous t'attendons de l'autre côté".

